



Disorder Reboot

2025

嘉賓企劃

Guest planning

【無序重啟】

PIPE Live music

2025.06.06



目錄

CONTENTS

01

活動資訊

02

工作目標計畫

03

時間工作分配

04

參與者互動

01

活動資訊

PIPE Live Music

公館水岸廣場內

地址：100台北市中正區思源街1號
捷運公館站4號出口，思源街走到底
(不要上橋，到永福橋下左轉)
可容納人數：200—300人

場內規定

建議年齡17+
限女性玩家
全場禁菸
無酒精

票務內容

門票 – 750

身份卡乙張
任務卡乙張
發光手環乙個
飲料兌換券乙張
錢別紀念餐盒乙個

自證標準

此刻恆定頭像框
獵人等級65級以上
夏以晝牽絆度 ≥ 70
擁有夏以晝日卡一套
夏以晝圖鑑收集度 $\geq 70\%$
(滿足其中3項)



活動工作概述

篩選條件

- [必要] -
 - ✓ 成年女性
 - ✓ 熟悉遊戲內容
 - ✓ 理解「夏以晝」角色個性與風格
- [裝造要求] -
 - ✓ 可還原「夏以晝」遊戲內任一服裝造型
 - ✓ 當日妝造需自行完成

01

活動主題

關於夢境與記憶的夜晚，與「夏以晝」一同墜入未知夢境

02

活動內容

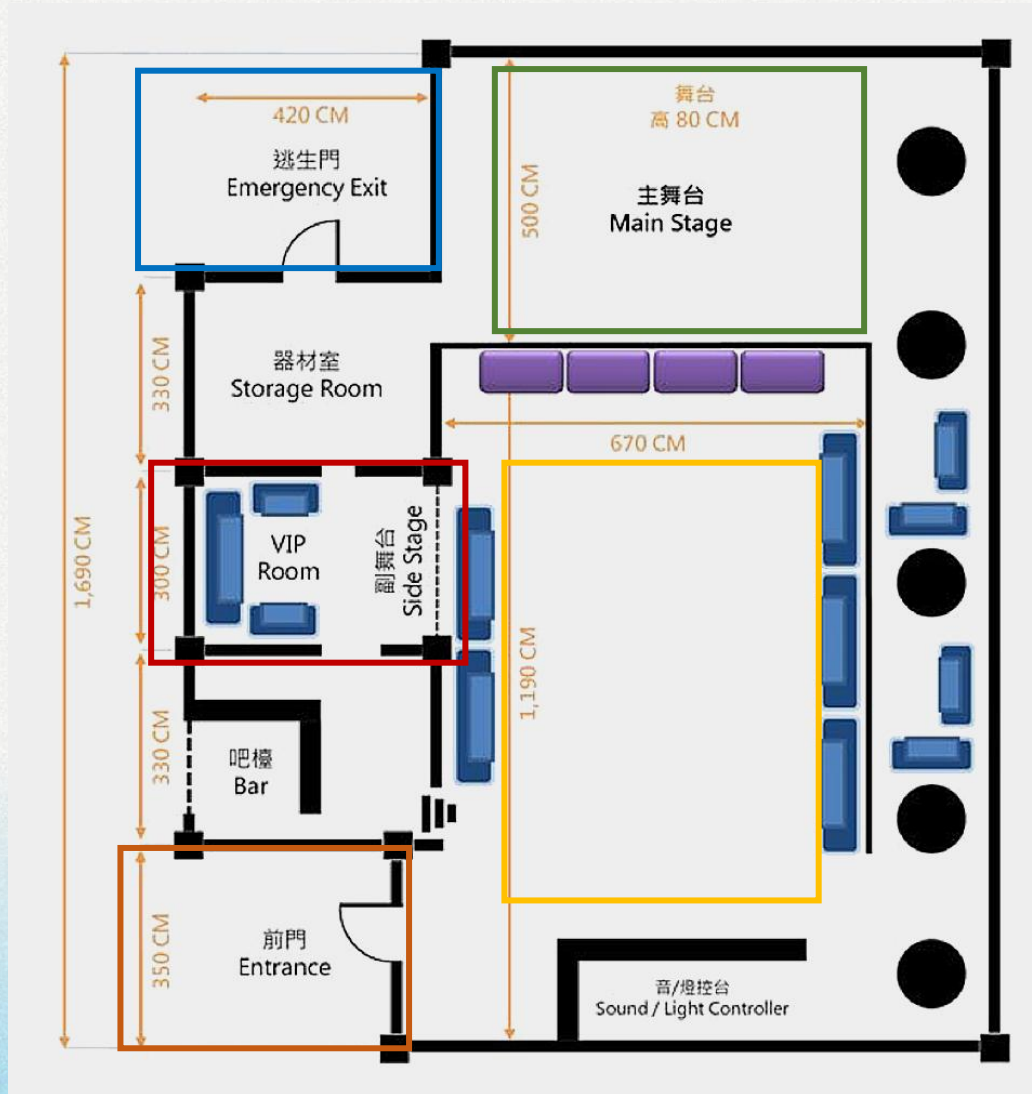
實境沉浸式企劃，參與者將揭開夢境深處與男主完成任務，最終一同逃離夢境。Coser 將扮演「夏以晝」與參與者互動，並參與部分演出、拍照環節等。

03

嘉賓營業總時長

18:00 - 21:40

場地平面圖展示



逃生門 – 後門

在活動開始前可使用此門進出活動現場

VIP Room – 休息室

所有工作人員 (含嘉賓、DJ)

主舞台 – 表演

嘉賓表演舞台

DJ表演舞台

互動區

1. 與我同頻

2. 夢境邊界

前門 – 送別

送別與參與者

02

工作目標計畫

工作目標計畫



填寫招募表單

- 目標：確認參與嘉賓意願與基本資訊
- 備註：向嘉賓徵求cos圖用於製作特邀嘉賓宣傳圖



加入嘉賓溝通群組

- 目標：即時掌握排練、分工、與活動變動資訊
- 備註：重要公告將於群內發布



正式活動演出與互動

- 目標：完成嘉賓任務與情緒鋪陳
- 段落參與：參與 DJ 派對、隨機舞蹈、同步問答、紙飛機放飛、回聲合影等

Discord

夢境入口

歡迎來到無序重啟
請領取自己的身份組

重要資訊

無序重啟 - 企劃書
活動有更改的地方

<https://discord.gg/aVVjrxeq>

Coser嘉賓資訊

嘉賓企劃書
其他線上會議時間
嘉賓討論串

Coser嘉賓

語音頻道
嘉賓討論-線上會議

特邀嘉賓

嘉賓-9位
工作時間-6小時
16:00-22:00

刷刷

小夏

森月

祈麋

KANA

祀一

維

Aki

小六

03

時間工作分配

活動當日時間分配

開始前彩排

16:00 – 17:00

全體走位彩排

快速過一輪主流程與動線確認

與我同頻 - 夢境邊界

19:30 - 20:00 & 20:00 - 20:30

1.嘉賓陪同參與者答題

2.嘉賓陪同參與者一同完成紙飛機任務

謝幕 - 離場歡送

21:40 - 22:00

1.完成謝幕

2.嘉賓與參與者道別

夢層迷失 - 無序共舞

18:00 - 18:50 & 18:50 - 19:30

1.嘉賓表演

2.嘉賓參與DJ派對

3.嘉賓參與隨機舞蹈

夢醒之岸 - 回聲留影

20:30 - 21:20 & 21:20 - 21:40

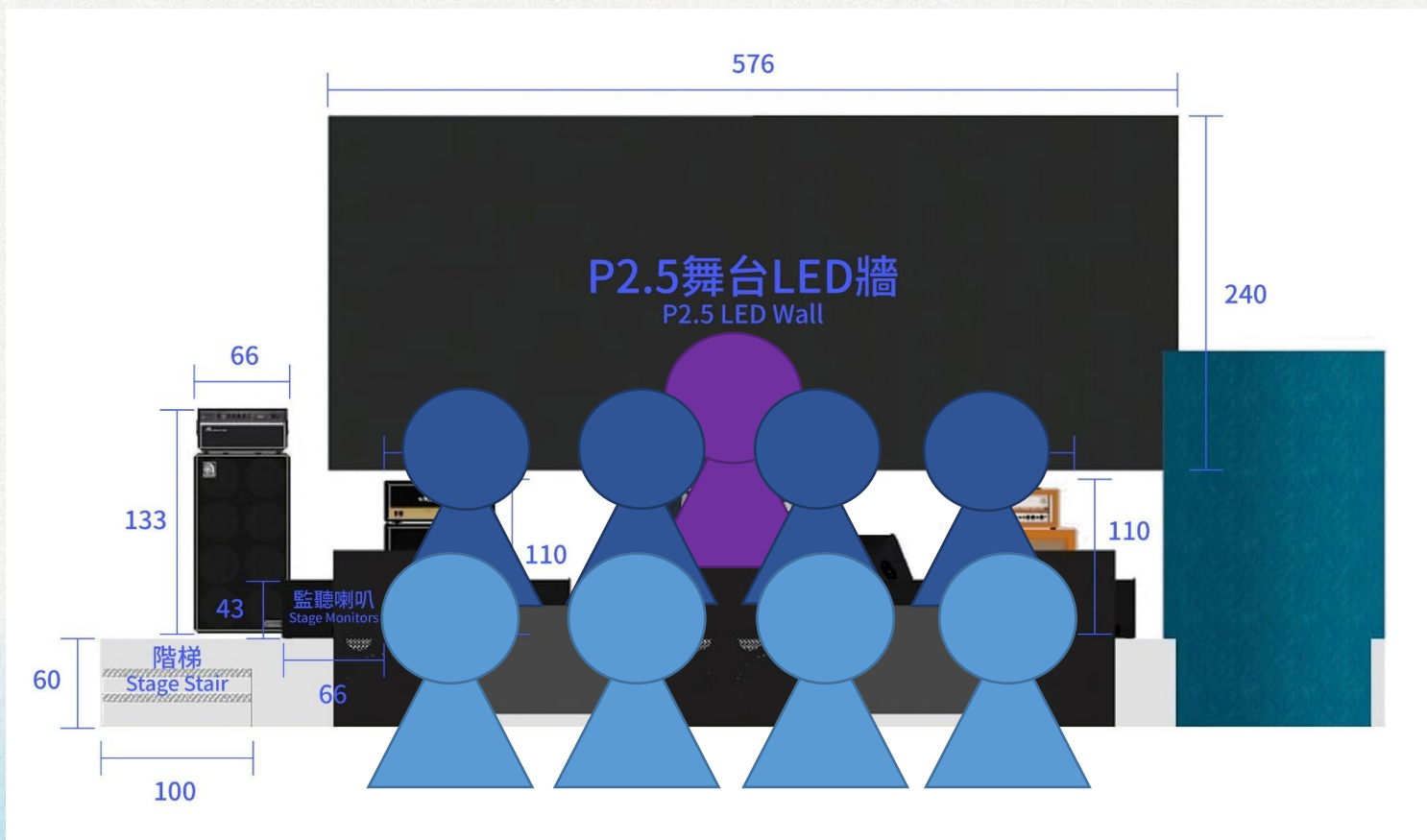
1.嘉賓參與DJ派對

2.派對結束後拉響禮炮

3.嘉賓參與大合唱

4.嘉賓參與大合照

舞台區站位



DJ - 舞台上(後)

嘉賓 - 舞台上(前)

嘉賓 - 舞台下

#強制在台上

1.嘉賓表演

2.派對結束後拉響禮炮

開始前彩排 16:00 – 17:00

嘉賓表演

從音樂開始到結束

1. 確認表演歌曲
2. 確認表演站位

夢層迷失

DJ派對開始

確認站位
(要在舞台下還是留在舞台上)

無序共舞

隨機舞蹈

確認站位、台下會開圈
(要在舞台下還是留在舞台上)

與我同頻

嘉賓陪同參與者答題

確認站位
(要在舞台下的位置)

夢境邊界

嘉賓陪同參與者投射紙飛機

確認站位
(要在舞台下的位置)

夢醒之岸

DJ派對開始

確認站位、確認禮炮時間
(要在舞台下還是留在舞台上)

回聲留影

大合唱/照

確認站位
(要在舞台下還是留在舞台上)

夢層迷失 – 無序共舞 18:00 – 18:50 & 18:50 – 19:30

嘉賓表演

所有嘉賓共同決定表演曲目
若無於事前討論走位
依照彩排時的站位
活躍氣氛、完成表演

夢層迷失

DJ派對

帶動活動氣氛
無特定舞蹈、隨音樂搖擺即可
依照嘉賓意願要在舞台下還是留在舞台上

無序共舞

隨機舞蹈

若是不擅長跳舞可站於圈圈旁
不強制學舞也不強制跳舞
(for隨機舞蹈部分)

與我同頻 - 夢境邊界 19:30 - 20:00 & 20:00 - 20:30

與我同頻

嘉賓陪同參與者答題

舞台下在舞台對面的位置
在參與者答題時給予答案提示
(不強制配合)

答案提示：可參考DC群組最終定案 -
與我同頻題目與答案

夢境邊界

與參與者一同摺紙飛機

嘗試將飛機投至舞台前緣（象徵夢境邊界）

* 觸發特定台詞

夢境邊界

參與者準備放飛紙飛機，嘉賓帶領出發

- 觸發台詞：
「這一次，讓我們一起離開這場夢吧。」

回聲留影

大合唱結束後，活動結束
全體嘉賓會一同喊出：
「夢醒了，我們回家吧！」

夢醒之岸 - 回聲留影 20:30 - 21:20 & 21:20 - 21:40

夢醒之岸

全場自由蹦迪、釋放禮炮

Part.2 - DJ派對

結束後於台上8位嘉賓一字排開

倒數321釋放禮炮

回聲留影

大合唱時間、大合照結尾

來到活動尾聲

面對參與者、與參與者合唱歌曲

大合照時面對舞台於舞台下

謝幕 - 離場歡送 21:40 - 22:00

謝幕

想說的話

自由活動與合照時間

離場歡送

於靠近門口的位置

兩側送別參與者

04

參與者互動

注意事項

1. 本次活動限女性玩家參加，入場需核對有效證件。
2. 場所全片禁菸、禁酒，禁止攜帶外飲，外食可適量自備。
3. 禁止攜帶任何危險物品或具有潛在風險的道具。
4. 活動期間請與其他參與者保持適當距離，避免推擠。
5. 活動為公共空間，個人行為請自行負責，請尊重他人界線與角色互動。
6. 本場所謝絕非「夏以晝」相關的任何元素與角色設定。
7. 可Cosplay任何夏以晝相關參與活動，惟活動全程禁止「私人委託」，以維護所有參與者的沉浸體驗公平性。
8. 服裝請避免過度暴露或行動困難之造型，以免影響自身與他人安全。
9. 活動結束時間較晚，請提前規劃返程方式，注意自身安全

互動協議

請注意以下規則，以確保彼此的沉浸體驗與尊重：

1. 同步互動需雙方允許，如你希望進行牽手、擁抱、或其他肢體互動，請事前明確詢問嘉賓是否可接受。任何未經允許的接觸，將視為違反協議，可能導致強制登出。
2. 如需即時協助或感到不適，請立即尋找工作人員。我們將協助你處理情況。

Q & A

(感謝嘉賓-維 提出的一些問題，幫助我們更了解活動內容)

Q. 您備注有寫可完妝前往，是包含妝髮及服裝都可以在自家完成，再搭乘大眾運輸前往嗎？還是需要包裝一下避免被看見？

A：可以直接搭乘大眾運輸前往。請於16:00抵達參加彩排，正式上台時間為18:00。在此之前，皆可自行進行妝髮整理與準備，不需要特別包覆服裝。

Q. 當日會提前到場彩排嗎？沒有的話提前抵達的來賓(參與者)與工作人員是否使用同個出入口進出？

A：會提前進行彩排，時間為16:00開始，約16:50至17:00開放參與者入場。

Q. 若不慎被提早抵達的來賓看見，需要拒絕互動及合照需求嗎？

A：無論是工作人員或參與者，如遇提前抵達的來賓，是否接受合照或互動可由coser自行決定。嘉賓正式亮相時間為18:00，活動前會集中於VIP休息室。若有外出需求（如洗手間），可從休息室旁的逃生門（後門）進出，以避免被來賓看見。

Q. 活動過程是全程以角色入戲進行，避開夏以晝可能不會做的事，還是以夏以晝coser身份進行？

A：整體以不出戲（不OOC）為原則，例如夏以晝不喜歡香菜，因此不會出現吃香菜的行為。行動上保持符合角色設定即可。

Q. 企劃書中的男主角是有另外邀請嘉賓？有看到男主角跟coser進場的時間不同，想確認是不是會有一個主夏以晝？

A：活動中並無設置「主夏以晝」，所有coser嘉賓皆扮演夏以晝這個角色。企劃書中提及「男主角」僅為方便閱讀所使用的描述

Q. coser間會需要錯開衣裝嗎？是以遊戲內有的裝束為主，還是自行準備適合夏以晝的便服？

A： coser之間不需錯開服裝，只要是遊戲內曾出現過的造型皆可自由選擇穿著。

Q. coser會有各自不同的任務或目標需要完成嗎？

A： coser沒有額外的個別任務。整體任務內容包含但不限於：嘉賓表演、隨機舞蹈參與、「與我同頻」、「夢境邊界」與「回聲留影」等互動。主要是陪伴參與者完成任務，提示與否可由個人自由判斷，最重要的是與參與者一同享受過程。

Q. 在隨機舞蹈的部分會需要錯開表演嗎？例如某幾個舞蹈是由其中一位coser負責，需要去學習特定舞蹈嗎？

A：除了嘉賓表演曲目（所有嘉賓一起，只會有一首）其他-無需錯開表演或特別學習指定舞蹈。活動中除嘉賓外，也有參與者會一起跳舞，嘉賓可選擇留在舞台上或下台互動。即使不會跳舞，只要隨著音樂律動即可，氣氛自由輕鬆。

Q. coser們的角色狀態及情報是相同的嗎？

A：所有coser的角色設定與情報狀態相同。活動設計相對自由，主要是陪伴參與者完成流程，並一同體驗活動的樂趣。

Q. 會有應對/觸發臺詞嗎？或是當玩家講出特定的對話，會有統一的回覆台詞？避免玩家重心脫離活動/應對較大的情緒起伏。

A：會提供少量統一的應對台詞。舉例而言：活動最終段「回聲留影」結束後，全體嘉賓會一同喊出：「夢醒了，我們回家吧！」以象徵活動結束。

Q. 紀念品是coser可自行準備？是否需要統一，或是設立成本標準？

A：紀念品將由主辦方統一準備。如果coser有意願自行準備額外小禮物，也完全歡迎。

2025

THANKS

無序重啟 - 嘉賓企劃

夏之日

2025.06.06

